



## Oude toren

1. Het is je gelukt. Je hebt de toren beklommen. Dan valt je oog op een rode knop. Natuurlijk druk je erop. Wat gebeurt er als je dat hebt gedaan? Laat je fantasie gerust alle kanten op gaan. Kies het meest originele idee en verbeeldt het in een tekening.
2. Vertel nu het bijzondere ontsnappingsverhaal van de koning die op diezelfde knop drukte, zo'n honderd jaar eerder dan jij ...

© 2024 Clavis Uitgeverij, Hasselt - Amsterdam - New York, illustraties uit *Buiten de Lijntjes 2*, door Li Lefébure en Stefani Buijsman

Wij maken kinderdromen waar  
[www.clavisbooks.com](http://www.clavisbooks.com)

